

PIMOCÉROS

Objectif :

Développer la précision de la lecture, en particulier l'identification des petits mots-outils visuellement proches. Les noms utilisés dans le jeu se terminent tous par un s, au singulier comme au pluriel, seule une lecture correcte des déterminants permettra d'accéder au sens de la phrase.

Matériel :

- deux rhinocéros
- deux ours
- deux souris
- deux dessins représentant « des ananas » (entiers)
- deux dessins représentant « de l'ananas » (en tranches)
- 2 séries identiques de 29 phrases (numérotées de 01 à 29), qui ne se distinguent les unes des autres que par les déterminants.

But du jeu :

Gagner un maximum d'étiquettes.

Déroulement de la partie :

Chacun à leur tour, les joueurs piochent une phrase au hasard, la lisent à haute voix et miment la situation avec les animaux et les ananas. Ils conservent leurs étiquettes. Si la phrase piochée porte le même numéro qu'une autre phrase déjà piochée par le même joueur, le joueur mime la situation, garde la carte et gagne le droit de rejouer. Si la phrase piochée porte le même numéro qu'une autre phrase piochée auparavant par l'adversaire, celui qui est en train de jouer peut voler cette étiquette jumelle à son adversaire. La partie s'arrête quand les joueurs le décident. On compte alors les points.